

**fiche APS – Jeu de rôle**  
**scénario 4 – Hémorragies externes**

**distribution des rôles**

victime :  
secouriste:  
témoin :  
médecin des secours : *Il sera joué souvent par l'enseignant*

**Scénario**

Dans le jardin, la victime bricolait avec un outil pour couper de l'herbe. Le secouriste l'entend crier. Il la découvre debout, tenant l'outil à la main, un saignement abondant au poignet. Elle perd beaucoup de sang et est agitée. Un témoin arrivera à l'appel du secouriste et pourra l'aider.

**Accessoires nécessaires**

maquillage ou scotch pour simuler le saignement  
fausse plaque de sang  
faux outil en carton  
téléphone  
couverture  
panneau avec adresse et n° de téléphone

- **On ne joue pas l'accident**
- **La scène commence juste après l'accident**
- **On ne se met pas en danger** (*pas de chute, pas d'objet dans la bouche, accessoires neutralisés comme la fausse prise*)



**scénario 4 – Hémorragies externes - Gestes attendus**

**Protéger**

- prendre et écarter l'outil

**Secourir**

- parler à la victime et la rassurer
- comprimer la plaie avec la main protégée par un tissu, un sac plastique etc...
- allonger la victime en continuant d'appuyer sur la plaie
- appeler à l'aide au cas où il y aurait une personne
- maintenir la pression pour empêcher le saignement jusqu'à l'arrivée des secours
- couvrir ou faire couvrir la victime

**Alerter**

- le secouriste passe le message au témoin
- téléphoner aux secours (*15, 18, 112*)
- s'identifier
- donner son n° de téléphone
- décrire la situation
- donner l'adresse du lieu de l'évènement
- répondre aux questions posées par les services de secours
- attendre pour raccrocher
- retransmettre les informations