

**fiche APS – Jeu de rôle
scénario 6 – Inconscience**

distribution des rôles

victime :
secouriste:
témoin :
médecin des secours : *Il sera joué souvent par l'enseignant*

Scénario

Dans la maison, la victime changeait une ampoule, grimpée sur une chaise. Le secouriste entend du bruit et la retrouve allongée sur le sol, à côté d'une chaise renversée.
La victime est sur le dos, elle a les yeux fermés, ne parle pas, ne réagit pas. Elle est inconsciente mais respire.
Un témoin arrivera à l'appel du secouriste et pourra l'aider.

Accessoires nécessaires

chaises
téléphone
couverture
panneau avec adresse et n° de téléphone

- **On ne joue pas l'accident**
- **La scène commence juste après l'accident**
- **On ne se met pas en danger** (*pas de chute, pas d'objet dans la bouche, accessoires neutralisés comme la fausse prise*)



**fiche APS – Jeu de rôle
scénario 6 – Inconscience - Gestes attendus**

Protéger

- écarter la ou les chaises

Secourir

- poser des questions simples, secouer légèrement les épaules ou prendre la main de la victime (« serrez-moi la main »)
- appeler à l'aide au cas où il y aurait une personne
- effectuer une bascule prudente de la tête en arrière (*1 main sur le front, 3 doigts sous le menton*)
- se pencher sur son visage et évaluer sa respiration pendant au maximum 10 secondes
- mettre la victime sur le côté (*PLS*)
- couvrir ou faire couvrir la victime

Alerter

- le secouriste passe le message au témoin
- téléphoner aux secours (*15, 18, 112*)
- s'identifier
- donner son n° de téléphone
- décrire la situation
- donner l'adresse du lieu de l'évènement
- répondre aux questions posées par les services de secours
- attendre pour raccrocher
- retransmettre les informations