

**fiche APS – Jeu de rôle
scénario 8 - traumatisme**

distribution des rôles

victime :
secouriste:
témoin :
médecin des secours : *Il sera joué souvent par l'enseignant*

Scénario

Dans la maison, la victime changeait une ampoule, grimpée sur une chaise. Le secouriste entend du bruit et la retrouve allongée sur le sol, à côté d'une chaise renversée.
La victime est sur le dos, elle se plaint d'une vive douleur au dos et à la jambe.
Un témoin arrivera à l'appel du secouriste et pourra l'aider.

Accessoires nécessaires

chaises
téléphone
panneau avec adresse et n° de téléphone

- **On ne joue pas l'accident**
- **La scène commence juste après l'accident**
- **On ne se met pas en danger** (*pas de chute, pas d'objet dans la bouche, accessoires neutralisés comme la fausse prise*)
- **Certains gestes seront simulés** (*ex : claques dans le dos*)



**fiche APS – Jeu de rôle
scénario 8 - traumatisme**

Gestes attendus

Protéger

- écartier les chaises, voire l'ampoule

Secourir

- parler à la victime et la rassurer
- l'empêcher de bouger, lui dire de ne pas bouger
- appeler à l'aide au cas où il y aurait une personne
- couvrir ou faire couvrir la victime

Alerter

- le secouriste passe le message au témoin
- téléphoner aux secours (*15, 18, 112*)
- s'identifier
- donner son n° de téléphone
- décrire la situation
- donner l'adresse du lieu de l'évènement
- répondre aux questions posées par les services de secours
- attendre pour raccrocher
- retransmettre les informations