

**fiche APS – Jeu de rôle  
scénario 9 - brûlure**

**distribution des rôles**

victime :  
secouriste:  
témoin :  
médecin des secours : *Il sera joué souvent par l'enseignant*

**Scénario**

Dans la cuisine la victime vient de renverser une casserole d'eau bouillante. Elle s'est brûlée à l'avant bras. C'est une brûlure grave car étendue et d'aspect rougeâtre. Elle crie de douleur. Le secouriste arrive en même temps qu'un témoin.

**Accessoires nécessaires**

- maquillage brûlure
- fausse plaque électrique
- casserole
- jerrican et caisse plastique pour simuler l'évier
- torchon propre
- téléphone
- panneau avec adresse et n° de téléphone

**fiche APS – Jeu de rôle  
scénario 9 - brûlure - Gestes attendus**

**Protéger**

- écarter la casserole
- éteindre la plaque électrique

**Secourir**

- se renseigner sur l'évènement et par rapport à la douleur
- refroidir en passant sous l'eau ; l'eau doit ruisseler sur toute la zone brûlée jusqu'à ce que la victime dit ne plus avoir mal
- identifier une brûlure grave
- mettre la victime au repos soit assise soit allongé avec la partie brûlée sur un linge propre
- couvrir ou faire couvrir la victime

**Alerter**

- le secouriste passe le message au témoin
- téléphoner aux secours (15, 18, 112)
- s'identifier
- donner son n° de téléphone
- décrire la situation
- donner l'adresse du lieu de l'évènement
- répondre aux questions posées par les services de secours
- attendre pour raccrocher
- retransmettre les informations

- **On ne joue pas l'accident**
- **La scène commence juste après l'accident**
- **On ne se met pas en danger** (*pas de chute, pas d'objet dans la bouche, accessoires neutralisés comme la fausse prise*)
- **Certains gestes seront simulés** (*ex : claques dans le dos*)

